

## TIME OUT INSTRUCTIE

In het seizoen 2009-2010 wordt er voor de competities **C- en B- aspiranten** gespeeld met een Time out ( dit is een **educatieve time out**)

**Voor alle andere districtswedstrijden is de time-out niet van toepassing.**

Een time-out mag alleen door de coach op de kant, van de betreffende club, op het moment dat de ploeg in balbezit is worden aangevraagd.

Een time out kan op ieder moment, ook na een doelpunt, worden aangevraagd door de coach van het team dat in balbezit is. (reglement WP12 sub 1)

Als een team meer time-outs aanvraagt dan waar het recht op heeft, wordt het spel door de scheidsrechter of secretaris stilgelegd. Het spel wordt direct daarna op de middenlijn hervat middels een vrije worp voor de tegenstander. (reglement WP12 sub 3)

Als een team dat niet in balbezit is een time-out aanvraagt wordt het spel stilgelegd en hervat met een strafworp voor de tegenstander. (reglement WP12 sub 4)

Als de time-out door een verkeerde persoon of op een verkeerd moment wordt aangevraagd, mag de scheidsrechter hiervoor een strafworp tegen geven.

Per ploeg mag er per wedstrijd maximaal twee time-out's worden aangevraagd. Bij verlenging van een wedstrijd krijgt elk team de beschikking over één extra time-out

- Als de coach de time-out aanvraagt, moet hij gaan staan van de spelersbank, duidelijk roepen om een time-out, terwijl deze met de handen een T-gebaar maakt.
- De **scheidsrechter of jurysecretaris stopt** de wedstrijd middels een fluitsignaal.
- De time out **stopt alle klokken** (speeltijd, 30sec. en uitstuurtijd) en duurt 1 minuut, welke wordt bijgehouden door de jurytafel doormiddel van een extra T-klok.  
(andere klokken mogen niet worden gebruikt daar deze stilgezet zijn en bij de hervatting verder moeten vanaf dat moment)
- De secretaris vult op het wedstrijd formulier de **tijd** in en **T** en de **capkleur (zonder nummer)**, tevens word de time-out in de linker kantlijn bij het betreffende team ingevuld
- Tijdens de time-out moeten beide ploegen naar hun eigen speelhelft zwemmen.
- Na **45 seconden** klinkt er van de jurytafel een fluitsignaal.  
Dit is het signaal dat de beide ploegen zich weer verdelen over het gehele speelveld (dus ook op de andere speelhelft mogen komen) en mogen liggen waar ze willen. Dit met in acht neming van de regels voor straf- en hoekworp
- Na **15 seconden** (dus **precies na 1 minuut** totaal), volgt er een tweede fluitsignaal welke aangeeft dat de time-out voorbij is.
- De scheidsrechter of jury secretaris controleert het aantal spelers, met name spelers die nog tijd van hun uitsturing hebben staan (U20 / U16)
- De scheidsrechter gooit de bal vervolgens in het midden van het speelveld.
- De bal wordt nu na toestemming van de scheidsrechter genomen door de ploeg die de time-out aanvroeg, precies op de middellijn - waarna het spel weer verder gaat.
- De klok voor de speeltijd en de 30-seconden klok lopen nu weer verder, vanaf daar waar ze gestopt zijn voor de time-out.
- De speeltijd klok, de 30-seconden klok en de strafklok wordt dus niet op nul gezet bij het hervatten van het spel!